



Struktur Kandungan

- Direka berdasarkan **Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP)** dan disusun mengikut **tema/unit** serta **selari dengan buku teks**.
- Merangkumi **Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)**, **Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)**, dan **Aktiviti Berbentuk Permainan** yang bervariasi bentuk.
- Bahan pengajaran dan pentaksiran yang berkualiti, praktikal, dan mudah digunakan ini hanya perlu dilancarkan dengan **satuklik**. Hal ini dapat membantu meringankan beban guru dan meningkatkan keberkesanan serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.

Struktur Kandungan



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)

Bahan pengajaran dan pembelajaran terdiri daripada tiga kategori, iaitu:

- **Mari Belajar Kosakata**
 - Pengenalan kepada **kosakata** baharu
- **Mari Belajar Seni Bahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai aspek **seni bahasa**
- **Mari Belajar Tatabahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai jenis **tatabahasa**

Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)

- Modul PBD yang disediakan meliputi kemahiran **Mendengar**, **Bertutur**, **Membaca**, dan **Menulis** serta aspek **Seni Bahasa** dan **Tatabahasa**. Modul ini sesuai digunakan sebagai **Latihan Pemulihan** dan **Penguukuhan** serta **Pentaksiran Formatif** dan **Pentaksiran Sumatif**.
- Aktiviti berserta dengan elemen multimedia seperti **Audio** dan **Video** turut disediakan untuk meningkatkan pengalaman pembelajaran.
- Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut **aras kesukaran** untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid di kelas.

Ikon dan Fungsi

Aras Kesukaran Aktiviti		Aktiviti dengan Elemen Multimedia	
			
Rendah	Sederhana	Dengan Audio	Dengan Video
KBAT	Modul dengan elemen Kemahiran Berfikir Aras Tinggi (KBAT)		Mencetak aktiviti
i-Think	Modul dengan peta minda i-Think	SEMAK	Untuk murid menyemak jawapan
	Jawapan disediakan untuk rujukan guru		

Aktiviti Berbentuk Permainan

Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan minat dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.

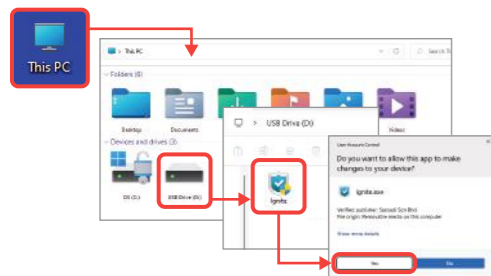
- **Suai Padan**
 - Permainan padanan yang menguji tahap ingatan murid dan kemahiran yang telah dipelajari mereka.
- **Harta dalam Buih**
 - Permainan yang membantu murid mengembangkan kemahiran kognitif dalam mengenal pasti dan membuat pengelasan.



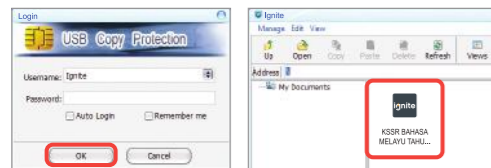


Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

1. Masukkan **pemacu pena** ke komputer anda.
2. Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
3. Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
4. Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



5. Klik **OK** pada tettingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
6. Klik ikon **subjek Ignite** pada tettingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.



Keperluan Sistem Minimum

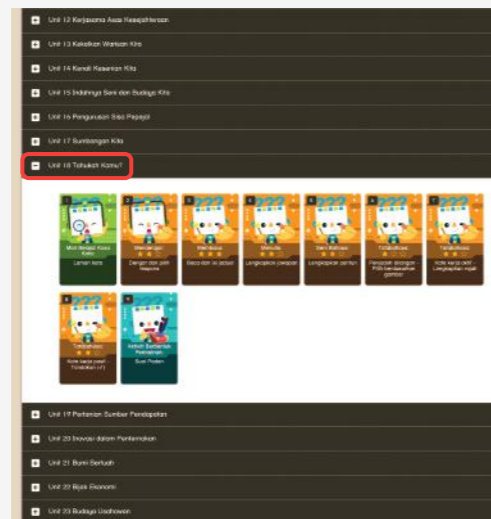
- **Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- **Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- **RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- **Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

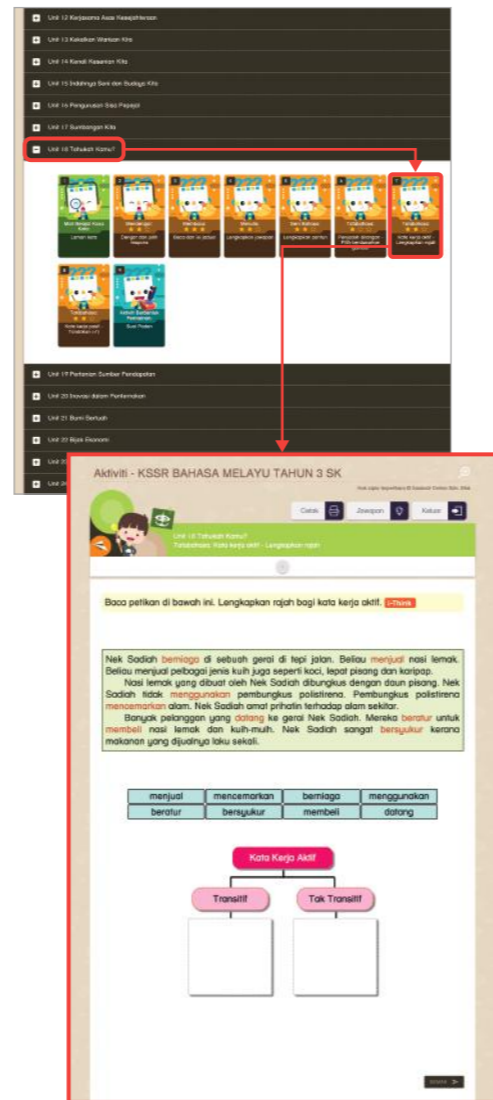
1. Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai unit dipaparkan.



2. Pilih dan klik pada **Unit** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



3. Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



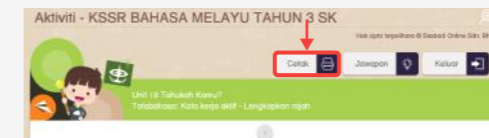
Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

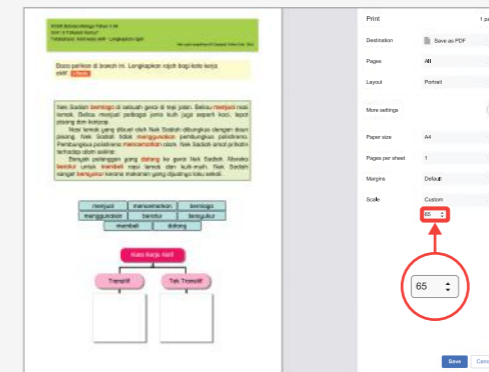


Mencetak Aktiviti

1. Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



2. Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



3. Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 3 SK dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Bahasa Melayu Tahun 3 SK. Kandungan pakej ini merangkumi kemahiran Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis serta aspek Seni Bahasa, Tatabahasa, dan Kos Kata.

KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 3 SK

Unit 1	Keluarga Cergas
Unit 2	Kejayaan Keluarga
Unit 3	Kenangan Manis
Unit 4	Saya Sihat dan Bertenaga
Unit 5	Kebersihan Tanggungjawab Bersama
Unit 6	Minda Positif Badan Aktif
Unit 7	Keselamatan di Rumah
Unit 8	Rekreasi Selamat
Unit 9	Alatan Keselamatan
Unit 10	Toleransi Kukuhkan Perpaduan
Unit 11	Hormat-menghormati Budaya Kita
Unit 12	Kerjasama Asas Kesejahteraan
Unit 13	Kekalkan Warisan Kita
Unit 14	Kenali Kesenian Kita
Unit 15	Indahnya Seni dan Budaya Kita
Unit 16	Pengurusan Sisa Pepejal
Unit 17	Sumbangan Kita
Unit 18	Tahukah Kamu?
Unit 19	Pertanian Sumber Pendapatan
Unit 20	Inovasi dalam Penternakan
Unit 21	Bumi Bertuah
Unit 22	Bijak Ekonomi
Unit 23	Budaya Usahawan
Unit 24	Bijak Mengurus Kewangan